**RESUMEN UNIDAD 2**

***VARIABLES***

Son datos que se almacenan en memoria y que pueden cambiar su valor durante la ejecución de un programa

Las variables no pueden ser de longitudes muy cortas o extremadamente largas

El primer carácter debe ser una letra, no un numero y no deben de tener signos de puntuación

No se permiten espacios en los nombres de variables

Para separar palabras podemos usar el CamelCase o separar con el signo de “\_”

Para declarar una variable en java se usa la palabra reservada “var” y después se coloca el nombre de la variable 0

***TIPOS DE DATOS Y OPERADORES***

Es una clasificación que define los posibles valores y las operaciones que se pueden realizar

***TIPOS DE DATOS NUMERICOS***

Algunos lenguajes hacen distinción entre números enteros y decimales

En el caso de java no hace distinción entre enteros y decimales

***TIPOS DE DATOS LOGICOS***

Es un tipo de dato lógico o booleano, que representa si es verdadero o falso

Java utiliza las palabras reservadas TRUE o FALSE , también se puede utilizar 1 y 0

***OPERACIONES LOGICAS***

AND = verdadera si ambas expresiones son verdaderas

OR = el resultado es verdadero si alguna expresión es verdadera

NOT = el resultado invierte el valor lógico

Tambien el swith case que nos ayuda a Validar variables, while y for que son ciclos